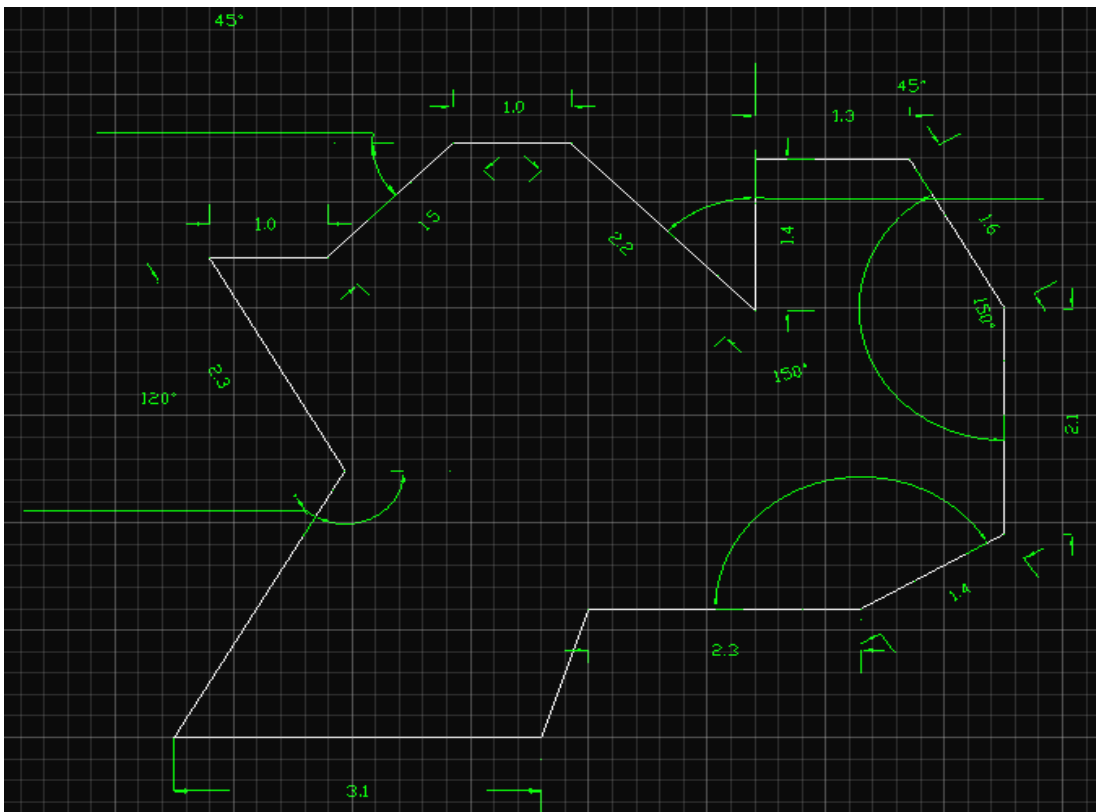
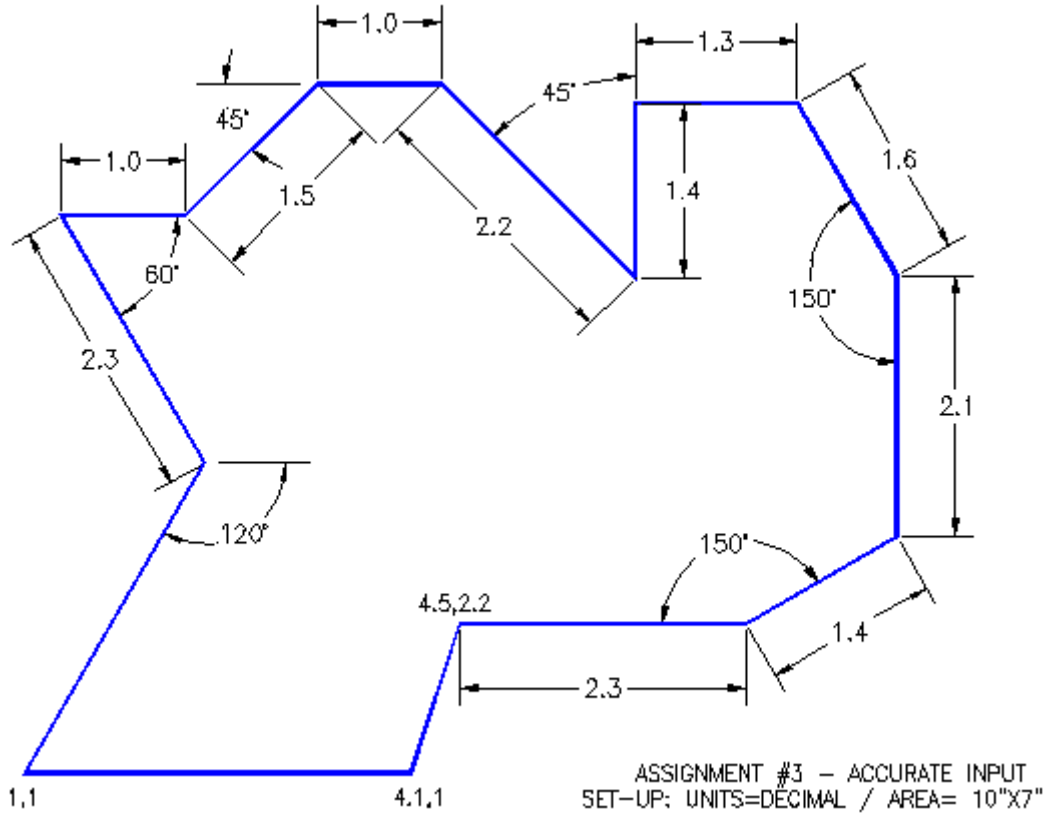


CAD - lezione n. 5

(imparare disegnando)

Augusto Scatolini (webmaster@comunecampagnano.it) (a.scatolini@linux4campagnano.net)
Miniguide n. 168
Ver. 1.0 Aprile 2012



Esercizio

L'esercizio consiste nel disegnare l'immagine precedente.

La figura è un poligono composto da 14 lati e quindi da 14 punti. Settiamo le unità a m, i decimali a 0,0 e cioè al decimetro.

Settiamo i limiti a 10,7 e poi con il comando zoom all avremo sullo schermo l'area necessaria per l'esercizio. Sarebbe bene usare il comando polilinea ma in questo caso al primo errore annullando l'ultimo comando cancelleremmo tutto quello che abbiamo disegnato, pertanto è opportuno usare il comando semplice linea. ricordiamoci che la virgola separa il valore della x dal valore della y

1° punto coordinate assolute 1.0,1.0

2° punto coordinate assolute 4.1,1.0

3° punto coordinate assolute 4.5,2.2

4° punto linea di 2.3 orizzontalmente a destra - coordinate polari @2.3<0

5° punto linea di 1.4 a destra con un angolo interno di 150° - coordinate polari @1.4<30

perché 30? perché partendo in senso antiorario l'angolo è pari a 180-150

6° punto linea di 2.1 in alto verticalmente - coordinate polari @2.1<90

7° punto linea di 1.6 a sinistra con un angolo di 150° - coordinate polari @1.6<120

perché 120? perché partendo in senso antiorario l'angolo è pari a 180-150+90

8° punto linea di 1.3 a sinistra orizzontalmente - coordinate polari @1.3<180

9° punto linea di 1.4 in basso verticalmente - coordinate polari @1.4<270

10° punto linea di 2.2 a sinistra con un angolo di 45° - coordinate polari @2.2<135

perché 135? perché partendo in senso antiorario l'angolo è pari a 180-135

11° punto linea di 1.0 a sinistra orizzontalmente - coordinate polari @1.0<180

12° punto linea di 1.5 a sinistra con un angolo 45° - coordinate polari @1.5<225

perché 225? perché partendo in senso antiorario l'angolo è pari a 180+45

13° punto linea di 1.0 a sinistra orizzontalmente - coordinate polari @1.0<180

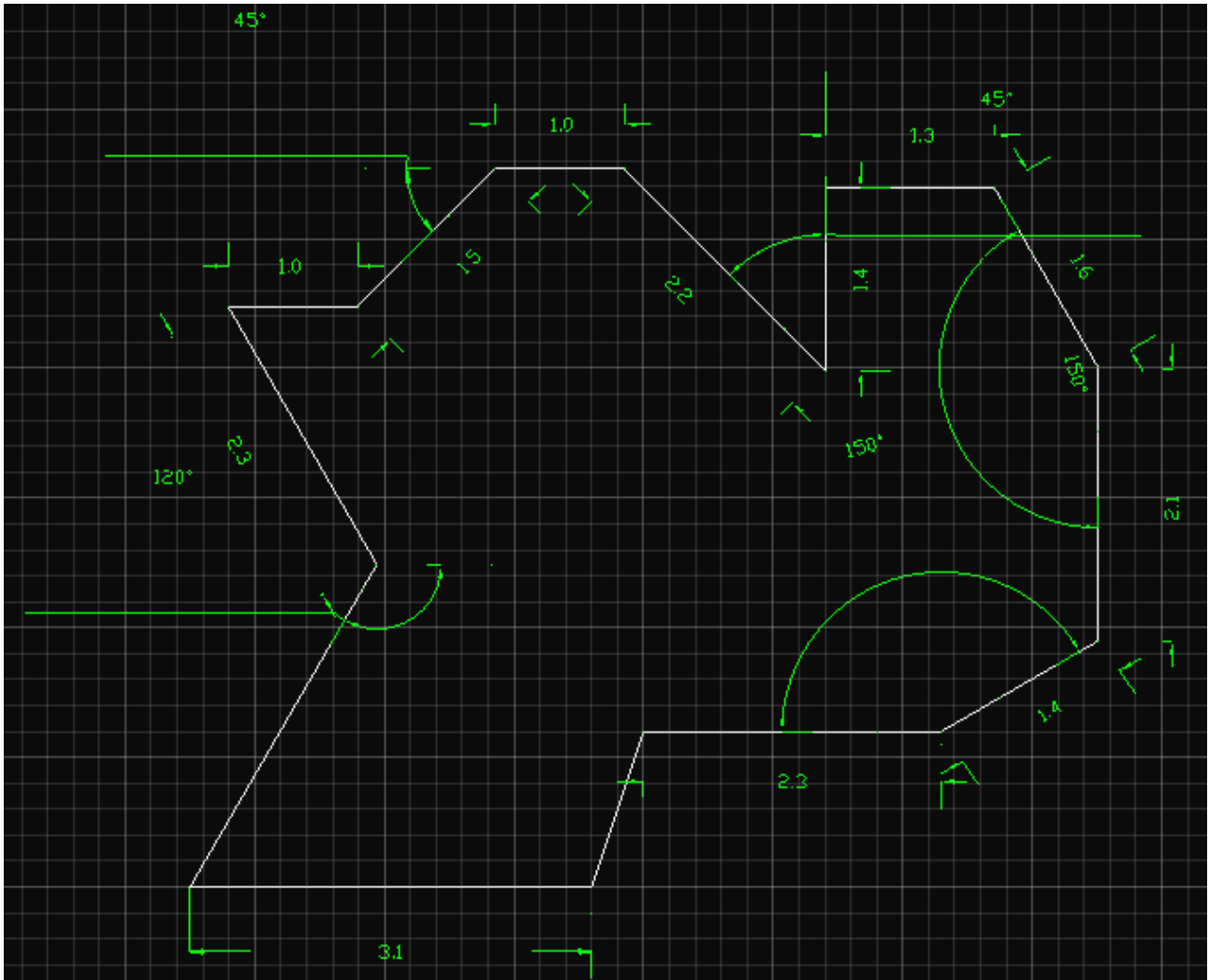
14° punto linea di 2.3 in basso con un angolo di 60° - coordinate polari @2.3<300

perché 300? perché partendo in senso antiorario l'angolo è pari a 360-60

1° punto osnap sul primo punto

Dopo aver giudicato “a occhio” se il disegno ottenuto sembra uguale o assomiglia a quello originale, per verificare l'esattezza dell'esercizio continuare con la costruzione di tutte le dimensioni riportate nel disegno originale, sia lineari che angolari.

Se tutte le dimensioni sono corrette l'esercizio è riuscito. Altrimenti ricominciare.



FINE

Questo documento è rilasciato con licenza Copyleft
(tutti i rovesci sono riservati) altre miniguide su

<http://www.comunecampagnano.it/gnu/miniguide.htm>

oppure direttamente su <http://miniguide.tk>

sito consigliato: <http://www.linux4campagnano.net>

blog consigliato: <http://campagnao-rap.blogspot.it>