

HTML

(HyperText Markup Language – linguaggio descrittivo di ipertesti)

Augusto Scatolini (webmaster@comunecampagnano.it)

Ver. 1.0 Aprile 2011

HTML



L'**HyperText Markup Language** (HTML) (traduzione letterale: linguaggio di descrizione per ipertesti) è il linguaggio solitamente usato per i documenti ipertestuali disponibili nel World Wide Web.

In tali documenti, un tratto di testo può essere contrassegnato inserendo delle **etichette, tag**, che ne descrivono la funzione, il colore, il link, o altre caratteristiche.

Il contenuto servito dai siti web in seguito a una richiesta dell'utente solitamente consiste di un documento HTML: un **web browser** scarica da uno o più **web server** il contenuto HTML ed eventuali documenti collegati e li elabora, ossia ne **interpreta il codice**, al fine di generare la visualizzazione della pagina desiderata sullo schermo del computer.

L'HTML non è un linguaggio di programmazione, ma un **linguaggio di markup**, ossia descrive le **modalità di impaginazione, formattazione o visualizzazione grafica (layout)** del contenuto, testuale e non, di una pagina web.

Tuttavia, l'HTML supporta l'inserimento di **script** e oggetti esterni quali **immagini o filmati**.

Punto HTML (.html) o punto HTM (.htm) è anche l'estensione comune per riconoscere i documenti in questo formato.

L'HTML è un linguaggio di pubblico dominio la cui sintassi è stabilita dal **World Wide Web Consortium (W3C)**, e che è basato su un altro linguaggio avente scopi più generici, l'**SGML**.

È stato sviluppato alla **fine degli anni ottanta da Tim Berners-Lee al CERN di Ginevra** assieme al noto protocollo **HTTP** che supporta invece il trasferimento di documenti in tale formato.

Lo Standard **Generalized Markup Language (SGML)**, è un metalinguaggio definito come standard ISO (ISO 8879:1986 SGML) avente lo scopo di definire linguaggi da utilizzare per la stesura di testi destinati ad essere trasmessi ed archiviati con strumenti informatici, ossia per la stesura di documenti in forma leggibile da computer (machine readable form).

I documenti HTML vengono immagazzinati di solito sui dischi rigidi di macchine elaboratrici (**computer-server**) costantemente collegate alla rete Internet. Su queste macchine è installato un software specifico detto **web server** che si occupa di produrre e inviare i documenti **ai browser** degli utenti che ne fanno richiesta usando il protocollo HTTP per il trasferimento dati.

Un documento HTML comincia con l'indicazione della definizione del tipo di documento (**Document Type Definition o DTD**), la quale segnala al browser l'URL delle specifiche HTML utilizzate per il documento, indicando quindi, implicitamente, quali elementi, attributi ed entità si possono utilizzare e a quale versione di HTML si fa riferimento.

Di fatto, questa informazione serve al browser per identificare le **regole di interpretazione** e visualizzazione appropriate per lo specifico documento.

Questa definizione deve pertanto precedere tutti i tag relativi al documento stesso.

Dopo il DTD, il documento HTML presenta una **struttura ad albero annidato**, composta da sezioni delimitate da **tag** opportuni che al loro interno contengono a loro volta sottosezioni più piccole, sempre delimitate da tag.

La struttura più esterna è quella che delimita l'intero documento, eccetto la DTD, ed è compresa tra i tag **<html>** e **</html>**.

All'interno dei tag **<html>** lo standard prevede sempre la definizione di due sezioni ben distinte e disposte in sequenza ordinata:

- * la sezione di **intestazione o header**, delimitata tra i tag **<head>** e **</head>**, che contiene informazioni di controllo normalmente non visualizzate dal browser, con l'eccezione di alcuni elementi

- * la sezione del **corpo o body**, delimitata tra i tag **<body>** e **</body>**, che contiene la parte informativa vera e propria, ossia il testo, le immagini e i collegamenti che costituiscono la parte visualizzata dal browser.

Al di sotto di questa suddivisione generale, lo standard non prevede particolari obblighi per quanto riguarda l'ordine e il posizionamento delle ulteriori sottosezioni all'interno dell'header o del body, a parte l'indicazione del rispetto dei corretti annidamenti (**le sottosezioni non si devono sovrapporre**, ossia ogni sottosezione deve essere chiusa prima di iniziare la sottosezione successiva), lasciando così completa libertà allo sviluppatore o al progettista per quanto riguarda la strutturazione e l'organizzazione successive.

Tag dell'header

I tag utilizzati nella sezione header sono tipicamente di tipo diverso da quelli utilizzati nella sezione body, essendo destinati a scopi differenti. I tag utilizzati nella sezione header normalmente non vengono visualizzati dal browser ma servono come informazioni di controllo e di servizio quali:

- **metadata** per convogliare informazioni utili ad applicazioni esterne (es. motori di ricerca) o al browser (es. codifica dei caratteri, utile per la visualizzazione di alfabeti non latini)
- **metadata di tipo http-equiv** per controllare informazioni aggiuntive nel protocollo HTTP
- **collegamenti** verso file di servizio esterni (CSS, script, icone visualizzabili nella barra degli indirizzi del browser)
- **inserimento di script** (codice eseguibile) utilizzati dal documento
- **informazioni di stile** (CSS locali)
- **il titolo associato** alla pagina e visualizzato nella finestra principale del browser

Tag del body

All'interno della sezione di body, che racchiude la parte visualizzabile del documento, si utilizzano i tag specifici previsti per la formattazione dei contenuti accessibili all'utente finale, ossia per il controllo di:

- **intestazioni** (titoli di capitoli, di paragrafi eccetera)
- **strutture di testo** (testo indentato, paragrafi, eccetera)
- **aspetto del testo** (grassetto, corsivo, eccetera)
- **elenchi e liste** (numerate, generiche, di definizione)
- **tabelle**
- **moduli elettronici** (campi compilabili dall'utente, campi selezionabili, menu a tendina, pulsanti eccetera)
- **collegamenti ipertestuali**
- **layout** generico del documento
- **inserimento di immagini**
- **inserimento di contenuti multimediali** (audio, video, animazioni eccetera)
- **inserimento di contenuti interattivi** (script, applicazioni esterne)

Tra quelli elencati sopra, il tag **<a>** è quello che gioca un ruolo chiave in quanto descrive un collegamento (o **link**) ad un altro documento ipertestuale e consente, con un click del mouse o con un'operazione da tastiera, di abbandonare la pagina o il sito che si sta visualizzando e caricare quella indicata dal link, realizzando così la funzione di navigazione tipica dell'uso di Internet.

L'**HTML5** è un linguaggio di markup per la progettazione delle pagine web attualmente in fase di definizione (draft) presso il World Wide Web Consortium.

L'HTML5 si propone come evoluzione dell'**attuale HTML 4.01** ed è stato concepito in alternativa all'ormai fallito XHTML 2.

Il World Wide Web Consortium ha annunciato che sarà pronto per il **luglio 2014**.

DEFINIZIONI

IN PRATICA

COSA SIGNIFICA QUESTO ?

I TAG (marcatori descrittivi)

TABELLE

CELLE

FRAME

LINK E TARGET

PAGINA HOME

FINESTRE POPUP

COMMENTI HTML

TABELLA COLORI

METATAG

EDITOR HTML

FTP

PAGINA RISERVATA

CONTATTI CON FORM

CONTATORE E STATISTICHE

MOTORE DI RICERCA INTERNO

PRESENTAZIONE FOTO

Il mestiere del webmaster non consiste tanto nel conoscere nei minimi dettagli il codice HTML, quanto piuttosto nel sapere come il codice HTML verrà visualizzato sul computer dell'utente: infatti uno dei lavori più difficili è quello di riuscire a far vedere correttamente il proprio sito con i browser e le piattaforme più svariate.

DEFINIZIONI

Browser

Il Browser è l'applicazione Client capace di richiedere un file HTML ad un Server Web, di riceverlo, di interpretarne il codice e di visualizzarne la pagina graficamente sullo schermo.

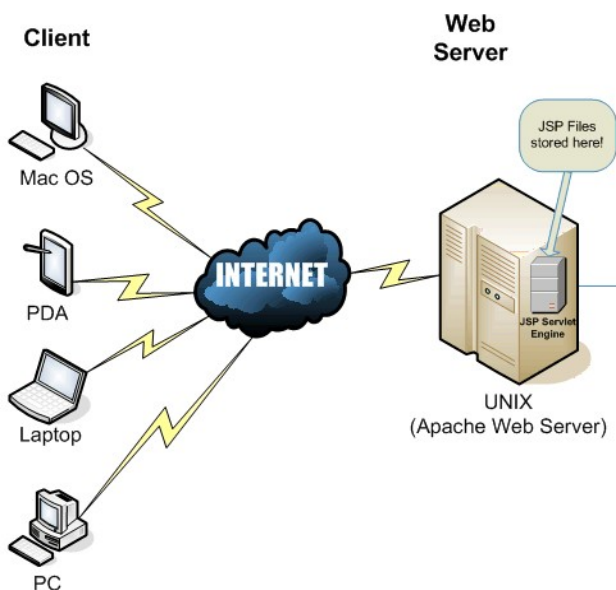
Alcuni tra i Browser più diffusi sulle relative piattaforme:

- Mozilla Firefox** (ver. 4 per Windows)
- Mozilla Firefox (ver. 4 per Gnu/Linux)
- Internet Explorer (ver. 6 – ver. 7 – ver. 8 – ver. 9 per Windows)
- Internet Explorer** (ver. 6 – ver. 7 per GNU/Linux)
- Google Chrome** (ver. 10 per Windows)
- Google chromium (ver. 10 per GNU/Linux)
- Opera** (ver. 10 per Windows e per GNU/Linux)
- Safari** (ver. 5 per Mac e per Windows)

Web Server

Un server web è un servizio, e per estensione il computer su cui è in esecuzione, che si occupa di fornire, tramite software dedicato e su richiesta dell'utente, file di qualsiasi tipo, tra cui pagine web (successivamente visualizzabili dal browser sul PC dell'utente). Le informazioni inviate dal server web all'utente viaggiano in rete trasportate dal protocollo **HTTP**. L'insieme di server web dà vita al **World Wide Web**, uno dei servizi più utilizzati di Internet.

Normalmente un server web risiede su sistemi hardware dedicati, ma può essere eseguito su un computer ove risiedano anche altri servizi offerti o su PC utilizzati anche per altri scopi, previa l'installazione del relativo pacchetto software dedicato. Ad esempio si può installare un server web su un **normale personal computer** allo scopo di testare in locale il proprio sito web oppure per consentire l'accesso ai propri documenti da altre postazioni o terminali host, sia in **LAN (intranet)**, sia via **Internet (WAN)**. Esistono Web Server portatili e pacchetti che comprendono interpreti per database come WAMP e LAMP (Windows o Linux + Apache + MySQL + PHP)



Script

Il termine script designa un tipo particolare di programma. I linguaggi di programmazione utilizzati per scrivere tali programmi vengono detti linguaggi di scripting.

Esempi di linguaggi di scripting usati sulle pagine web sono: **JavaScript, VBScript e ASP**

HTTP

L'**Hypertext Transfer Protocol** (HTTP) (protocollo di trasferimento di un ipertesto) è usato come principale sistema per la trasmissione di informazioni sul web. Le specifiche del protocollo sono gestite dal World Wide Web Consortium (W3C). Un Server HTTP generalmente resta in ascolto sulla **porta 80** usando il **protocollo TCP**.

WWW

Il **World Wide Web** (nome di origine inglese), in sigla WWW, più spesso abbreviato in Web, anche conosciuto come Grande Ragnatela Mondiale, è un **servizio di Internet** consistente nella possibilità di navigare ed usufruire di un insieme vastissimo di contenuti multimediali e di ulteriori servizi accessibili a tutti o ad una parte selezionata degli utenti di Internet.

Caratteristica principale del Web è che i suoi contenuti sono tra loro collegati (formando un ipertesto, tramite i cosiddetti link, collegamenti). E i suoi servizi possono essere resi disponibili dagli stessi utenti di Internet.

IN PRATICA

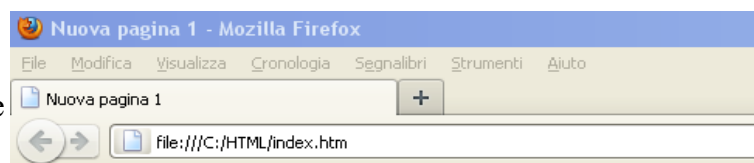
FrontPage (ultima versione 2003)

Creando una nuova pagina htm con FrontPage, viene creato automaticamente un codice di 8 righe.

Se si salva questa pagina, anche il nome viene dato in automatico: index.htm

```
Nuova_pagina_1.htm
<body>
1 <html>
2
3 <head>
4 <meta http-equiv="Content-Type" content="text/html; charset=windows-1252">
5 <title>Nuova pagina 1</title>
6 </head>
7
8 <body>
9
10 </body>
11
12 </html>
13
```

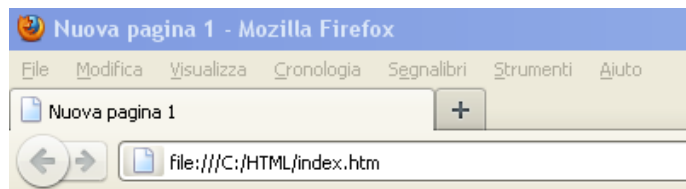
Se si prova a visualizzare la pagina index.htm appena salvata, con un browser come Mozilla Firefox (ma anche con altri) apparirà una pagina vuota.



Se si digita del testo come "testo di prova" tra <body> e </body>

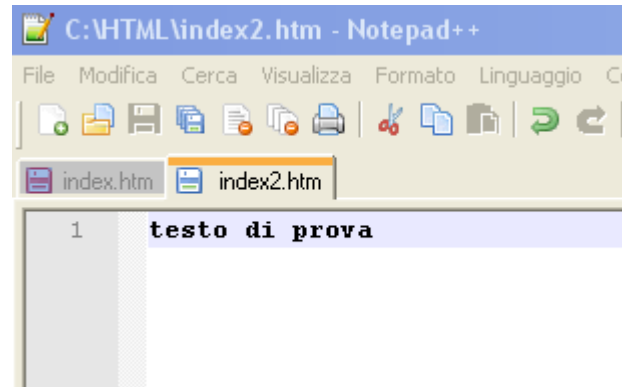
```
index.htm
1 <html>
2
3 <head>
4 <meta http-equiv="Content-Type" content="text/html; charset=windows-1252">
5 <title>Nuova pagina 1</title>
6 </head>
7
8 <body>
9 testo di prova
10 </body>
11
12 </html>
13
```

La pagina apparirà come mostrato in figura

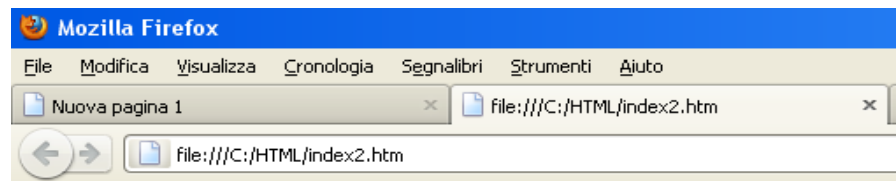


testo di prova

Se ora creiamo un seconda pagina HTML di nome index2.htm tramite un editor ASCII come NotePad++ nel seguente modo

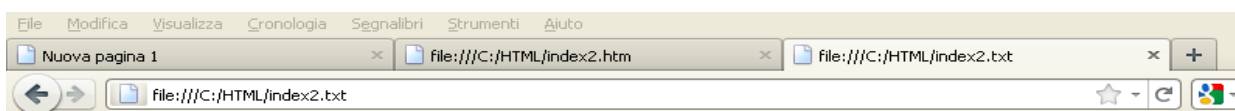


Il risultato, visualizzato su Firefox, sarà assolutamente identico:



testo di prova

Ma anche un semplice file di testo ASCII in formato txt contenente “testo di prova” apparirà identico su Firefox



testo di prova

COSA SIGNIFICA QUESTO?

Questi test dimostrano due cose:

uno che il linguaggio HTML è abbastanza “grezzo e ben digeribile” ovvero i Browser riescono a visualizzare il contenuto di una pagina anche se questa ha un contenuto HTML la cui sintassi è imperfetta o assente.

Due, che il fine di una pagina HTML non è quello di mostrare del semplice testo ma del testo con tutta una serie di formattazioni, contenuti multimediali e soprattutto dei link ad altre pagine.

I TAG (marcatori descrittivi)

<code><HTML>...</HTML></code>	inizio e fine del codice HTML (della pagina)
<code><HEAD>...</HEAD></code>	inizio e fine della testa (carta d'identità)
<code><TITLE>...</TITLE></code>	il titolo del documento
<code><BODY>...</BODY></code>	inizio e fine del corpo (dove va il contenuto)
<code><BODY bgColor="#FFFFFF"></code>	colore dello sfondo (background) del corpo
<code><BODY background="immagine.gif"></code>	immagine di sfondo del corpo
<code><BODY text=#000000></code>	colore del testo del corpo
<code><BODY link=#0000C0 vlink=#000080 alink=#FF0000></code>	colore del testo del link, del link al passaggio del mouse e del link già visitato
<code><BODY bgColor="#FFFFFF" link=#0000C0 vlink=#0000ff ></code>	multiattributo
<code>
</code>	spezza la riga
<code><p></code>	a capo (2 righe)
<code><center> ... </center></code>	contenuto al centro
<code><P Align="center"> ... </P></code>	testo al centro
<code><P Align="left"> ... </P></code>	testo a sinistra
<code><P Align="right"> ... </P></code>	testo a destra
<code><P Align="justify"> ... </P></code>	testo giustificato
<code> ... </code>	tipo di carattere
<code> ... </code>	dimensione del carattere
<code> ... </code>	colore del carattere
<code> ... </code>	multiattributo
<code> ... </code>	grassetto
<code><U> ... </U></code>	sottolineato
<code> ... </code>	corsivo
<code><hx> ... </hx></code>	dove x va da 1 (grande) a 6 (piccolo)
<code> ... </code>	link al file file.html
<code> ... </code>	link al segnalibro segnalibro della stessa pagina
<code> ... </code>	link mostra il titolo e il nome
<code> ... </code>	apre il gestore di posta
<code> ... </code>	multiattributo
<code></code>	
IMG	indica inserimento immagine
SRC	indica il percorso dell'immagine
WIDTH	larghezza
HEIGHT	altezza
ALIGN	allineamento = top o middle o bottom
ALT	descrizione dell'immagine

TABELLE

<code><table border=1></code>	crea tabella con bordo di spessore 1 pixel (se = 0 la tabella è invisibile)
<code><tr></code>	crea riga
<code><td>1</td></code>	crea cella e scrivi 1
<code><td>2</td></code>	crea cella e scrivi 2
<code></tr></code>	chiudi riga
<code><tr></code>	nuova riga
<code><td>3</td></code>	crea cella e scrivi 3
<code><td>4</td></code>	crea cella e scrivi 4
<code></tr></code>	chiudi riga
<code></table></code>	chiudi tabella

dimensioni della tabella **automatiche** `<table border=1>`
 dimensioni della tabella espresse in **percentuale** `<table border=1 width=1024>`
 dimensioni della tabella espresse in **pixel** `<table border=1 width=100%>`

dimensioni della cella in **percentuale** `<td width=20%> ... </td>`
 dimensioni della cella in **pixel** `<td width=90> ... </td>`

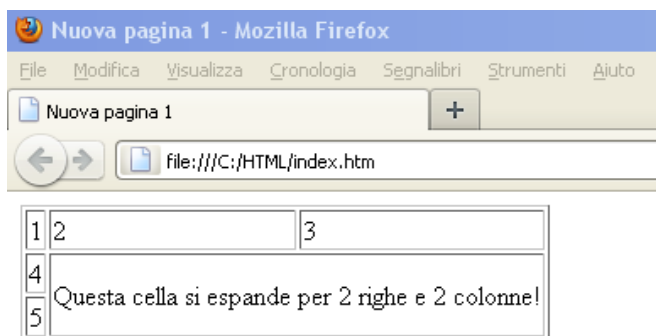
cella che occupa più di una riga `<td rowspan=2> ... </td>`
 cella che occupa più di una colonna `<td colspan=2> ... </td>`

esempio tabella (codice HTML)
 con chiusura `</tr>` mancante

```

1 <html>
2
3 <head>
4 <meta http-equiv="Content-Language" content="it">
5 <meta http-equiv="Content-Type" content="text/html; charset=windows-1252">
6 <title>Nuova pagina 1</title>
7 </head>
8
9 <body>
10 <table border=1>
11 <tr>
12 <td>1</td>
13 <td>2</td>
14 <td>3</td>
15 <tr>
16 <td>4</td>
17 <td rowspan=2 colspan=2>
18     Questa cella si espande per 2 righe e 2 colonne!
19 </td>
20 <tr>
21 <td>5</td>
22 </table>
23 </body>
24
25 </html>
  
```

esempio pagina HTML su browser



CELLE

allineamento orizzontale top all'interno di una cella `<align=top>`
 allineamento orizzontale middle all'interno di una cella `<align=middle>`
 allineamento orizzontale bottom all'interno di una cella `<align=bottom>`
 allineamento verticale left all'interno di una cella `<valign=left>`
 allineamento verticale center all'interno di una cella `<valign=center>`
 allineamento verticale right all'interno di una cella `<valign=right>`
 colore di sfondo di una cella `<td bgcolor=#RRGGBB">`
 immagine di sfondo di una cella `<td background="immagine.png">`

FRAME

creiamo una pagina di nome sinistra con contenuto "sinistra")

```
sinistra.htm
1 <html>
2
3 <head>
4 <meta http-equiv="Content-Language" content="it">
5 <meta http-equiv="Content-Type" content="text/html; charset=windows-1252">
6 <title>sinistra</title>
7 </head>
8 <body>
9 sinistra
10 </body>
11 </html>
```

creiamo una pagina di nome destra con contenuto "destra"

```
destra.htm
1 <html>
2
3 <head>
4 <meta http-equiv="Content-Language" content="it">
5 <meta http-equiv="Content-Type" content="text/html; charset=windows-1252">
6 <title>destra</title>
7 </head>
8 <body>
9 destra
10 </body>
11 </html>
```

creiamo una pagina contenitore delle due pagine precedenti

```
2frame.htm
1 <html>
2 <head>
3 <title>2 frame verticali</title>
4 </head>
5 <frameset cols="*,*">
6 <frame name="sinistra" src="sinistra.htm">
7 <frame name="destra" src="destra.htm">
8 <noframes>
9 <body>
10 <p>La pagina corrente utilizza i frame. Questa
11 caratteristica non è supportata dal browser in uso.</p>
12 </body>
13 </noframes>
14 </frameset>
15 </html>
16
```

risultato sul browser



```
<frameset cols="*,*">
<frame name="sinistra" src="sinistra.htm">
<frame name="destra" src="destra.htm">
<noframes><body> ... </body></noframes>
</frameset>
```

la pagina include 2 pagine incolonnate con larghezza uguale nel frame di sinistra inserisci la pagina "sinistra.htm" nel frame di destra inserisci la pagina "destra.htm" per i browser che non supportano i frame (obsoleto) chiude la pagina predisposta per i frame

```
<frameset cols="25,*">
<frameset cols="200,400">
<frameset cols="200,*">
<frameset rows="*,*">
```

due colonne, la prima occuperà il 25% della larghezza due colonne, la prima di 200 pixel, la seconda 400 pixel due colonne, la prima 200 pixel. La seconda il resto la pagina include 2 pagine su 2 righe con altezza uguale

LINK e TARGET

- TARGET=""_top"** il collegamento verrà caricato nella finestra principale
- TARGET=""_blank"** il collegamento verrà caricato in una nuova finestra
- TARGET=""_parent"** il collegamento verrà caricato nella finestra "genitore"
- TARGET=""_self"** il collegamento verrà caricato nella stessa finestra) (anche se si omette)

PAGINA HOME "RELATIVAMENTE" STANDARD

```
home_page.htm
1 <html>
2 <head>
3 <title>HOME PAGE</title>
4 </head>
5 <frameset rows="64,*">
6 <frame name="intestazione" scrolling="no" noresize target="sommario" src="sopra.htm">
7 <frameset cols="150,*">
8 <frame name="sommario" target="principale" src="sinistra.htm">
9 <frame name="principale" src="destra.htm">
10 </frameset>
11 </frameset>
12
13 </html>
14
```

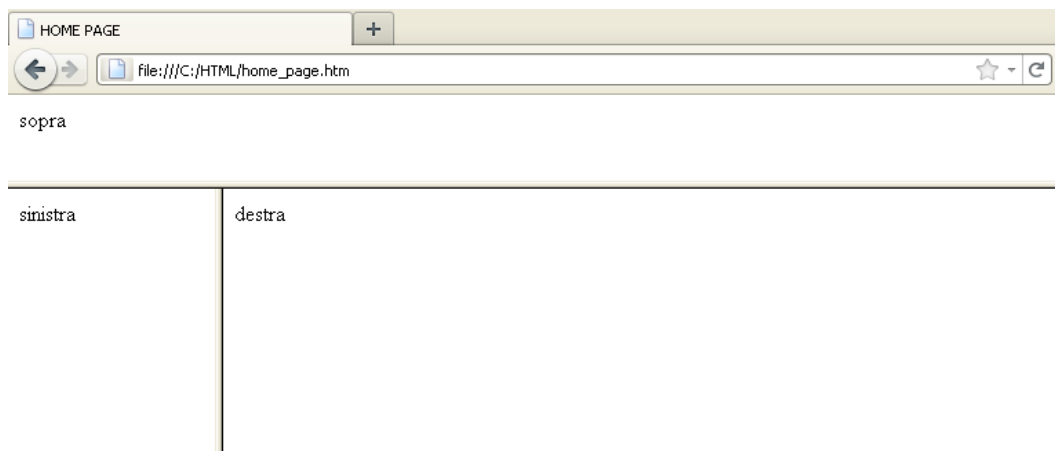
primo frame orizzontale alto 64 pixel di nome "intestazione con pagina HTML "sopra.htm"

secondo frame orizzontale diviso in due frame verticali

primo frame verticale largo 150 pixel di nome sommario con pagina HTML "sinistra.htm"

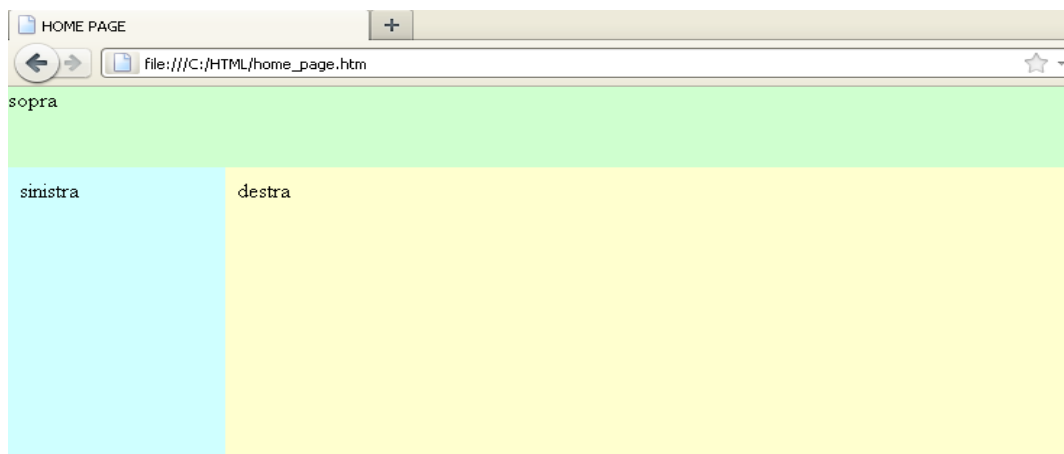
secondo frame verticale di nome principale con pagina HTML "destra.htm"

risultato sul browser



un minimo di formattazione dei frame e delle pagine può consistere nel settare la dimensione del bordo del frame a 0 (zero) e colorare lo sfondo delle tre pagine con colori diversi

```
home_page.htm
1 <html>
2 <head>
3 <title>HOME PAGE</title>
4 </head>
5 <frameset rows="64,*" framespacing="0" border="0" frameborder="0">
6   <frame name="intestazione" scrolling="no" noresize target="sommario"
7     src="sopra.htm" marginwidth="0" marginheight="0">
8   <frameset cols="150,*">
9     <frame name="sommario" target="principale" src="sinistra.htm">
10    <frame name="principale" src="destra.htm">
11  </frameset>
12 </frameset>
13 </html>
14
```



finestre popup

```
destra.htm
1 <html>
2 <head>
3 <meta http-equiv="Content-Language" content="it">
4 <meta http-equiv="Content-Type" content="text/html; charset=windows-1252">
5 <title>destra</title>
6 <base target="_self">
7
8 <script type="text/javascript">
9 <!--
10 var stile = "top=50, left=50, width=250, height=200, status=no, menubar=no, toolbar=no scrollbars=no";
11 function Popup(apri)
12 {
13   window.open(apri, "", stile);
14 }
15 //-->
16 </script>
17
18 </head>
19 <body bgcolor="#FFFFCC">
20 destra<br>
21 <a href="javascript:Popup('sinistra.htm')">Apri la pagina sinistra in modalità popup</a>
22 </body>
23 </html>
```


META TAG

I meta tag sono metadati presenti nel linguaggio HTML utilizzati per fornire informazioni sulle pagine agli utenti o ai motori di ricerca.

```
<meta name="proprietà" content="valore" />
```

```
<head>
```

```
<meta name="description" content="Contenuto del sito" />
```

```
<meta name="keywords" content="keyword1,keyword2,keyword3" />
```

```
<meta name="author" content="nome e cognome o società" />
```

```
</head>
```

```
<meta http-equiv="refresh" content="5" />
```

 meta tag speciale che rigenera la pagina ogni 5 secondi

```
<meta name="robots" content="index,follow">
```

 indice la pagina e continua

```
<meta name="robots" content="noindex,nofollow">
```

 non indicizzare e non continuare

```
<meta name="generator" content="Notepad++">
```

EDITOR HTML

Una pagina web (HTML) può essere creata con un editor **WYSIWIG** (Wath You See Is Wath You Get) in moda modalità molto simile ad una videoscrittura.

Il più famoso tra questo tipo di editor è senza dubbio **FrontPage** e il suo predecessore FrontPage Express.

Altri editor “grafici” ma free (Open Source) sono **Nvu**, sostituito ora da **Kompozer**, **Amaya** e **Seamonky**.

<http://net2.com/nvu/download.html>

<http://www.kompozer.net/download.php>

<http://www.w3.org/Amaya/User/BinDist.html>

<http://www.seamonkey-project.org/releases/>

Questi programmi permettono di costruire una pagina web graficamente ma hanno la caratteristica di costruire autonomamente (in background) il relativo **codice HTML**.

In realtà, i puristi, per costruire una pagina web usano un editor testuale ASCII come **Notepad**.

Una versione potenziata di Notepad è **Notepad++**

<http://notepad-plus-plus.org/download>

ASCII è l'acronimo di **A**merican **S**tandard **C**ode for **I**nformation **I**nterchange (ovvero Codice Standard Americano per lo Scambio di Informazioni)

FTP

Il **File Transfer Protocol** (FTP) (protocollo di trasferimento file), è un Protocollo per la trasmissione di dati tra host basato su TCP.

Transmission Control Protocol (TCP) è un protocollo di livello di trasporto della suite di protocolli Internet.

FTP è uno dei primi protocolli definiti ed ha subito una lunga evoluzione negli anni. La prima specifica, sviluppata presso il MIT, risale al 1971 (RFC-114).

I primi utilizzatori del protocollo FTP usavano la riga dei comandi su un terminale Unix come client (la parte server di FTP risiede sul server), oggi esistono molti programmi grafici che sfruttano questo protocollo (lato client):

FileZilla <http://filezilla-project.org/download.php?type=client>
Smartftp <http://www.smartftp.com/download/>
TotalCommander <http://www.ghisler.com/download.htm>

PAGINA RISERVATA

Un modo molto semplice (ma anche molto poco sicuro) per proteggere l'accesso con una password ad una pagina web consiste nel creare un form dove si deve inserire una parte del nome della pagina web.

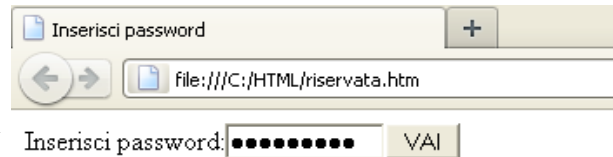
Ad esempio: creiamo una pagina web di nome "pagina_riservata" con il seguente codice HTML la pagina mostrerà solamante la stringa "PAGINA RISERVATA"

```
pagina_riservata.htm
1 <html>
2 <head>
3 <meta http-equiv="Content-Type" content="text/html; charset=windows-1252">
4 <title>PAGINA RISERVATA</title>
5 </head>
6 <body>
7   PAGINA RISERVATA
8 </body>
9 </html>
10
```

Poi creiamo la pagina di accesso con un form che chiede una password:

```
riservata.htm
1 <html>
2 <head>
3 <meta http-equiv="Content-Type" content="text/html; charset=windows-1252">
4 <title>Inserisci password</title>
5 </head>
6 <body>
7 <form name="login">
8   Inserisci password:<input type="password" name="pwd" size="11">
9   <input type="button" value=" VAI " onClick="window.location='pagina_'+this.form.pwd.value+'.htm' ">
10 </form></body>
11 </html>
12
```

digitata una password (si vedranno solo asterischi) sul campo password, il comando window.location cercherà una pagina di nome pagina_+password.htm



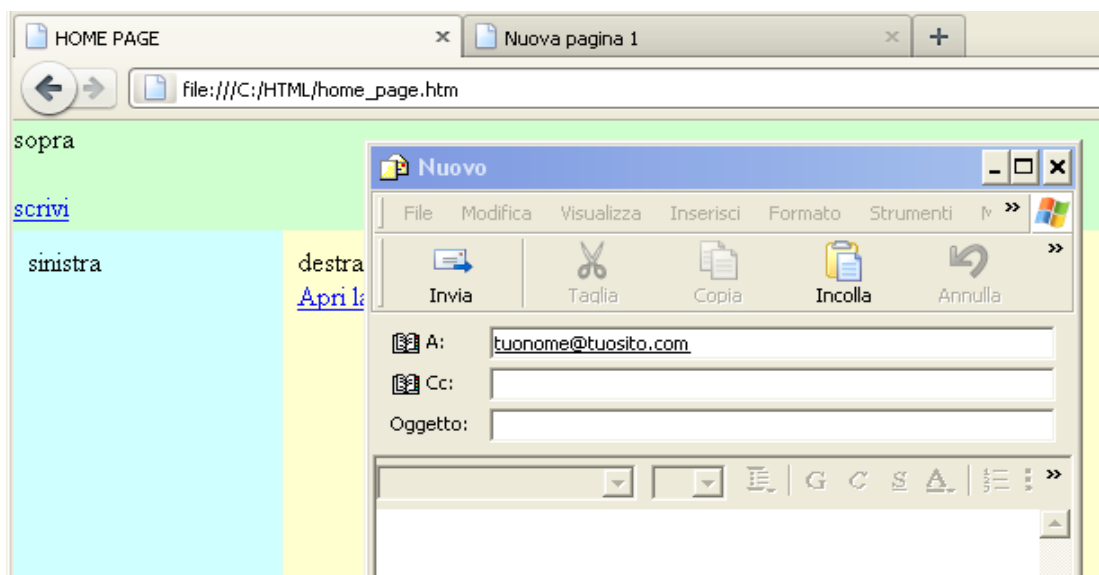
quindi solo digitando “riservata” si aprirà la pagina di nome pagina_riservata.htm

CONTATTI CON FORM

Abbiamo visto che il tag ` ... ` apre il gestore di posta quindi se aggiungiamo questo tag alla pagina sopra.htm

```
1 <html>
2 <head>
3 <meta http-equiv="Content-Language" content="it">
4 <meta http-equiv="Content-Type" content="text/html; charset=windows-1252">
5 <title>sopra</title>
6 <base target="sommario">
7 </head>
8 <body bgcolor="#C0FFCC">
9 sopra<br><br>
10 <a href="mailto:tuonome@tuosito.com">scrivi</a>
11 </body>
12 </html>
```

e clicchiamo su “scrivi” si aprirà il gestore di posta, pronto per spedire una email



La stessa “comunicazione” può essere fatta tramite un FORM che ci permette di strutturare un po' meglio l'invio della email

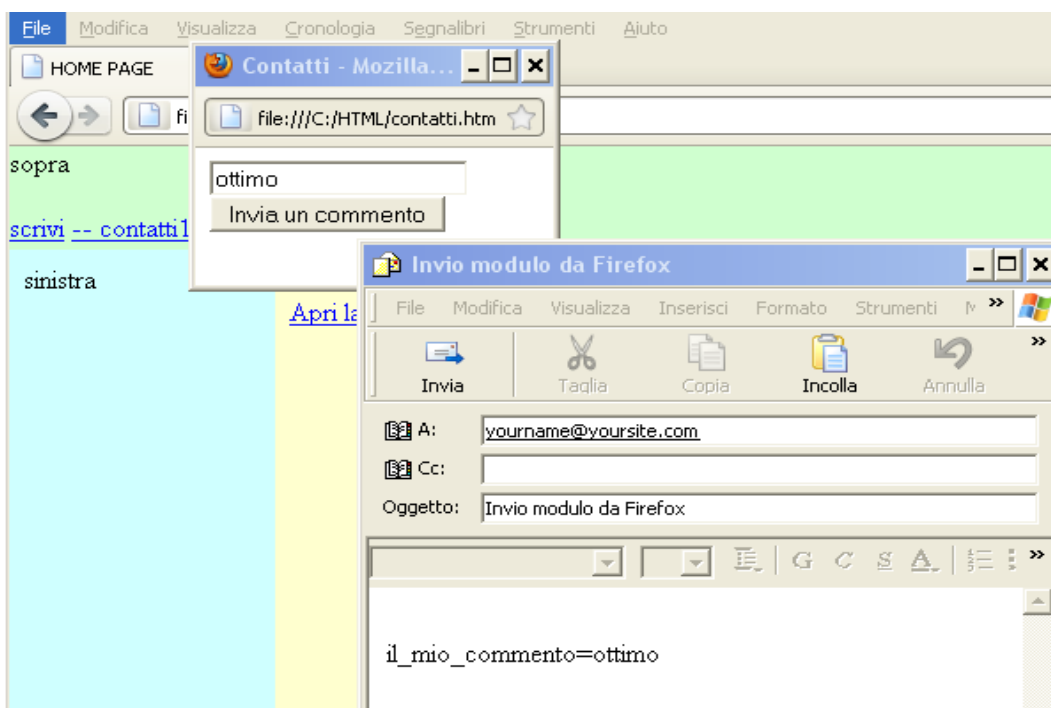
creiamo una pagina con il codice come segue di nome contatti.htm

```
contatti.htm | contatti2.htm | sopra.htm
1 <html>
2 <head>
3 <meta http-equiv="Content-Type" content="text/html; charset=windows-1252">
4 <title>Contatti</title>
5 </head>
6 <body>
7 <form method="post" action="mailto:yourname@yoursite.com" enctype="text/plain">
8 <input type="text" name="il_mio_commento">
9 <input type="submit" value="Invia un commento">
10 </form>
11 </body>
12 </html>
```

creiamo un link sulla pagina sopra.htm per aprire la pagina contatti.htm in modalità popup

```
contatti.htm | contatti2.htm | sopra.htm | destra.htm
1 <html>
2 <head>
3 <meta http-equiv="Content-Language" content="it">
4 <meta http-equiv="Content-Type" content="text/html; charset=windows-1252">
5 <title>sopra</title>
6 <script type="text/javascript">
7 <!--
8 var stile = "top=50, left=50, width=200, height=100, status=no, menubar=no, toolbar=no, scrollbars=no";
9 function Popup(apri)
10 {
11 window.open(apri, "", stile);
12 }
13 <!-->
14 </script>
15 </head>
16 <body bgcolor="#CCFFCC">
17 sopra<br><br>
18 <a href="mailto:tuonome@tuosito.com">scrivi</a>
19 <a href="javascript:Popup('contatti.htm')"> -- contatti1</a>
20 </body>
21 </html>
```

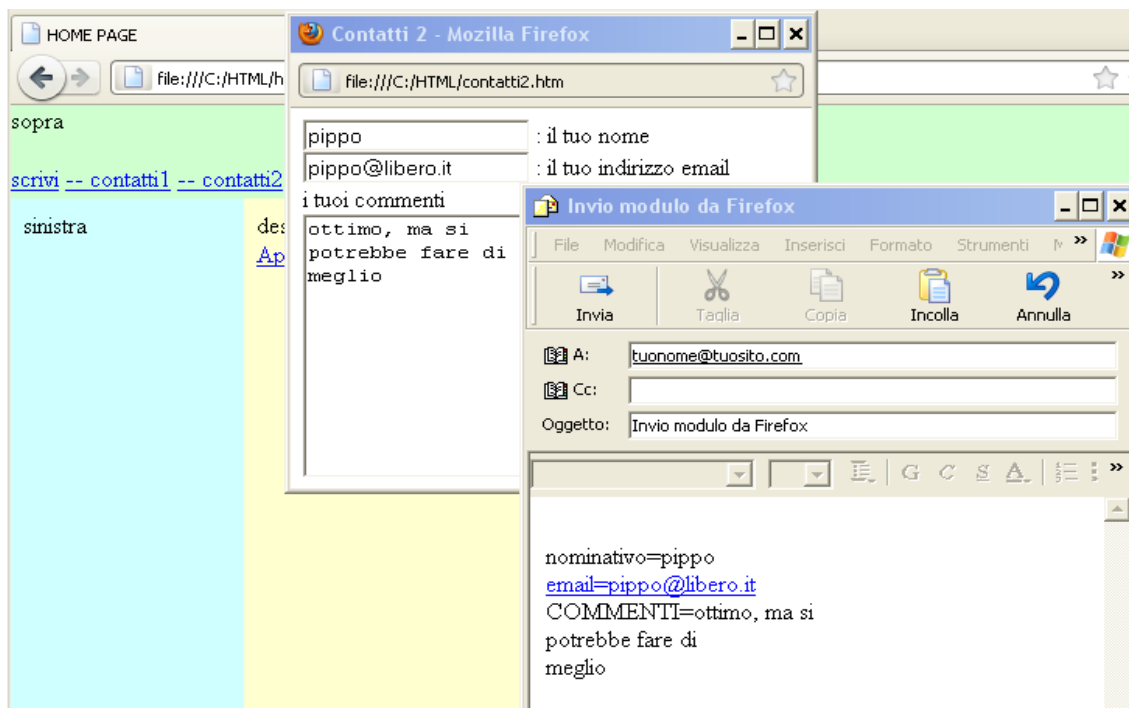
in questo modo viene pre-compilato l'oggetto e il testo della email



ma si può fare ancora di meglio
creiamo una pagina con il codice come segue di nome contatti2.htm

```
1 <html>
2 <head>
3 <meta http-equiv="Content-Type" content="text/html; charset=windows-1252">
4 <title>Contatti 2</title>
5 </head>
6 <body>
7 <FORM METHOD=POST ACTION="mailto:tuonome@tuosito.com" ENCTYPE="text/plain">
8 <INPUT TYPE="text" NAME="nominativo"> : il tuo nome <BR>
9 <INPUT TYPE="text" NAME="email"> : il tuo indirizzo email <BR>i tuoi commenti<BR>
10 <TEXTAREA NAME="COMMENTI" ROWS="10" WRAP="hard">
11 </TEXTAREA>
12 <INPUT TYPE="submit" VALUE="Invia">
13 <INPUT TYPE="reset" VALUE="Cancella">
14 </FORM>
15 </body>
16 </html>
```

creiamo un link sulla pagina sopra.htm per aprire la pagina contatti2.htm in modalità popup,
compiliamo il form e all'invio il gestore di posta apparirà pronto per la spedizione della email



CONTATORE E STATISTICHE

Per quanto riguarda il contatore delle visite e delle pagine visitate la soluzione migliore è quella di affidarsi a servizi esterni gratuiti come <http://www.shinystat.com/it/> o come <http://www.geovisite.com/it/> che in cambio di qualche spot pubblicitario danno dei servizi quasi impossibili da realizzare con i comuni linguaggi di scripting da parte dell'autore del sito internet.



MOTORE DI RICERCA INTERNO

A maggior ragione, per il motore di ricerca interno conviene affidarsi direttamente a Google nel senso che se il sito web è pubblicato e indicizzato da Google, è possibile, gratuitamente, usare il motore di Google sul proprio sito per fare ricerche dentro il proprio sito.

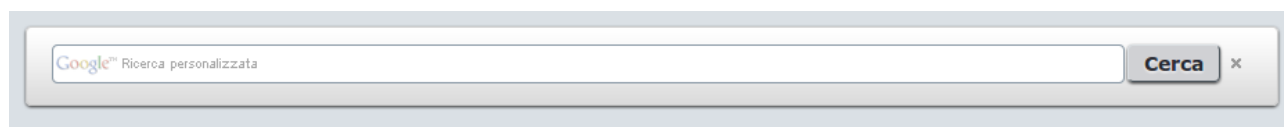
Soluzioni autarchiche, usando propri scripting, oltre che essere molto difficoltosi da realizzare sono anche molto poco funzionali.

Sono poco funzionali perché un motore di ricerca non cerca i termini ricercati direttamente nel sito, pubblicato o meno, ma in un archivio speciale risultato del lavoro di uno spider robotizzato.

Lo spider è un programma che visita autonomamente e ripetutamente tutti i siti linkati tra loro (funzione robot) e indicizza il contenuto delle pagine HTML.

Quindi quando si fa una determinata ricerca con Google (o con un altro motore di ricerca) la ricerca di determinati termini non viene fatta all'interno delle pagine HTML di un sito o di tutti i siti italiani o mondiali ma all'interno di questo speciale archivio.

Per questo motivo il sito (dove inserire il motore di Google) deve essere on-line ed essere stato indicizzato (ovvero visitato dallo spider)

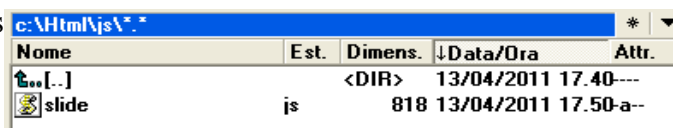


PRESENTAZIONE FOTO

Un semplice Slide Show di miniature di foto non cliccabili può essere realizzato con un piccolo script in Javascript.

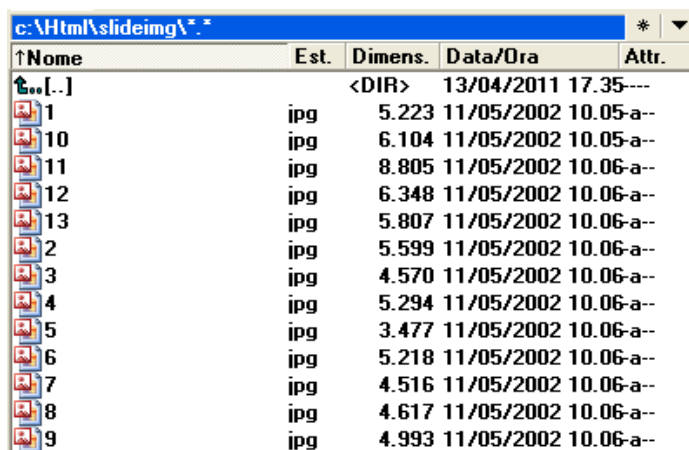
Occorrente:

1) Una cartella sulla radice del sito di nome js dove raccogliere questo e altri script



Nome	Est.	Dimens.	Data/Ora	Attr.
↑...[.]		<DIR>	13/04/2011 17.40---	
slide	js	818	13/04/2011 17.50-a--	

2) Una cartella sulla radice del sito di nome slideimg dove raccogliere 13 immagini (tutte con la stessa dimensione e numerate).



Nome	Est.	Dimens.	Data/Ora	Attr.
↑...[.]		<DIR>	13/04/2011 17.35---	
1	jpg	5.223	11/05/2002 10.05-a--	
10	jpg	6.104	11/05/2002 10.05-a--	
11	jpg	8.805	11/05/2002 10.06-a--	
12	jpg	6.348	11/05/2002 10.06-a--	
13	jpg	5.807	11/05/2002 10.06-a--	
2	jpg	5.599	11/05/2002 10.06-a--	
3	jpg	4.570	11/05/2002 10.06-a--	
4	jpg	5.294	11/05/2002 10.06-a--	
5	jpg	3.477	11/05/2002 10.06-a--	
6	jpg	5.218	11/05/2002 10.06-a--	
7	jpg	4.516	11/05/2002 10.06-a--	
8	jpg	4.617	11/05/2002 10.06-a--	
9	jpg	4.993	11/05/2002 10.06-a--	

3) Lo script da conservare dentro la cartella \HTML\js

```
contatti.htm | contatti2.htm | sopra.htm | destra.htm | slide.js
1  var slideShowSpeed = 2000
2  var Pic = new Array()
3  Pic[0] = 'slideimg/1.jpg'
4  Pic[1] = 'slideimg/2.jpg'
5  Pic[2] = 'slideimg/3.jpg'
6  Pic[3] = 'slideimg/4.jpg'
7  Pic[4] = 'slideimg/5.jpg'
8  Pic[5] = 'slideimg/6.jpg'
9  Pic[6] = 'slideimg/7.jpg'
10 Pic[7] = 'slideimg/8.jpg'
11 Pic[8] = 'slideimg/9.jpg'
12 Pic[9] = 'slideimg/10.jpg'
13 Pic[10] = 'slideimg/11.jpg'
14 Pic[11] = 'slideimg/12.jpg'
15 Pic[12] = 'slideimg/13.jpg'
16 var t
17 var j = 0
18 var p = Pic.length
19 var preLoad = new Array()
20 for (i = 0; i < p; i++){
21     preLoad[i] = new Image()
22     preLoad[i].src = Pic[i]
23 }
24 function runSlideShow(){
25     document.images.SlideShow.src = preLoad[j].src
26     if (document.all){
27         document.images.SlideShow.filters.blendTrans.Play()
28     }
29     j = j + 1
30     if (j > (p-1)) j=0
31     t = setTimeout('runSlideShow()', slideShowSpeed)
32 }
33
```

4) Il codice dentro una pagina HTML di nome slideshow.htm

```
contatti.htm | contatti2.htm | sopra.htm | destra.htm | slide.js | slideshow.htm
1  <html>
2  <head>
3  <meta http-equiv="Content-Type" content="text/html; charset=windows-1252">
4  <title>Slide show</title>
5  <SCRIPT SRC="js/slide.js"></SCRIPT>
6  </head>
7  <body>
8  
9  <SCRIPT language=JavaScript>runSlideShow();</SCRIPT>
10 </body>
11 </html>
```

con il richiamo allo script esterno tag <head> e </head>

I F R A M E

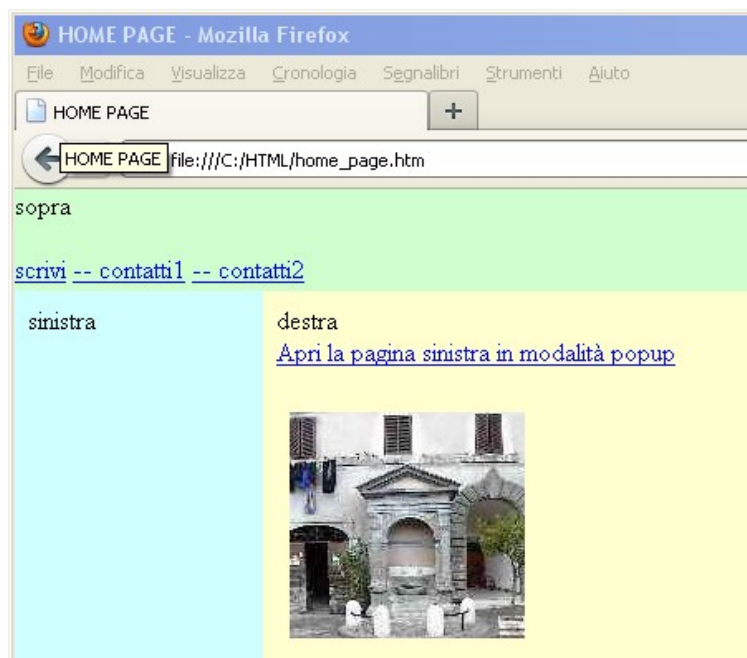
L'iframe (dall'inglese inline frame) in informatica è un Elemento HTML. Si tratta infatti di un frame "ancorato" all'interno della pagina, equivale cioè ad un normale frame, ma con la differenza di essere un elemento inline (interno) della pagina, non esterno.

L'iframe viene generalmente utilizzato per mostrare il contenuto di una pagina web, o di una qualsivoglia risorsa, all'interno di un riquadro in una seconda pagina principale.

Nel linguaggio HTML l'iframe viene rappresentato tramite il tag <iframe></iframe>.

Quindi se volessimo far apparire nel frame centrale della pagina home_page.htm ovvero nella pagina destra.htm la pagina slideshow.htm incorporata con un IFRAME è sufficiente inserire il seguente codice:

```
destra.htm - Blocco note
File Modifica Formato Visualizza ?
<html>
<head>
<meta http-equiv="Content-Language" content="it">
<meta http-equiv="Content-Type" content="text/html; charset=windows-1252">
<title>destra</title>
<base target="_self">
<script type="text/javascript">
<!--
var stile = "top=50, left=50, width=250, height=200, status=no, menubar=no, toolbar=no, scrollbars=no";
function Popup(apri)
{
window.open(apri, "", stile);
}
//-->
</script>
</head>
<body bgcolor="#FFFFCC">
destra<br>
<a href="javascript:Popup('sinistra.htm')">Apri la pagina sinistra in modalità popup</a><br><br>
<iframe name="I1" src="slideshow.htm" border="0" frameborder="0" target="_self" width="150" height="150"
scrolling="no">
</iframe>
</body>
</html>
```



referenze:

<http://xhtml.html.it/guide/leggi/51/guida-html/>

http://www.w3schools.com/html/html_intro.asp

<http://webdesign.html.it/guide/legi/48/guida-web-design/>

<http://www.webmasterpoint.org/programmazione/html/html/semplice-tabella.html>

FINE

Questo documento è rilasciato con licenza Copyleft
(tutti i rovesci sono riservati)

altre miniguide su

[**http://www.comunecampagnano.it/gnu/miniguide.htm**](http://www.comunecampagnano.it/gnu/miniguide.htm)

oppure direttamente su

[**http://miniguide.tk**](http://miniguide.tk)